## Regole Attività di Base LOMBARDIA

**STAGIONE 2014-2015** 

Dimensione CAMP   A 6 Ginc. max. mat 9x 35	Regule Attività di Base L'ONDARDIA STAGIONE 2014-2015					
Réfixione man 10% A Gioc. man. mt 90 x 35  AREA di PROPETA AREA di RONE FORTE n n 2 (m. s. 15 A S from obbligatoris) Circa mt. 120 x 10 (obbligatoris) Circa mt. 20 x 10 (obbligatoris) Circa mt. 20 x 10 (obbligatoris) Circa mt. 20 x 10 (obbligatoris) Mt. 4 (calcino s A suche mic. m² 3) gramma Mt. 4 (calcino s A suche mic. m² 3) gramma SCARPE Giornatic. Calcatero o Calcino on tracherti di gramma (no scupre a 6 o tacchetti ni ferro) and antibilitagio antibilitagio antibilitagio ARBITRAGGIO TEMPI di GIOCO  3 x 15  3 x 15 (man di calcino	REGOLE	CAT. PULCINI a 5 e 6	PULCINI e ESORDIENTI a 7	ESORDIENTI a 9	ESORDIENTI a 11	
ARREA di RORTA ARRIA di RORE Cine ant. 20 X (loghiligaroria) Circa ant. 20 X (loghiligaroria) Mis. 4 ande. 20 ant. 3 x 3 x 4 x 4 x 4 x 4 x 4 x 4 x 4 x 4 x	Dimensione CAMPI	A 5 Gioc. max mt.45 x 25	Max. mt. 60 x 40	Max. mt. 75 x 50	85-95 x 55-60	
PORTIUM   Mis. 4 (culcin a 5 anche mis. in *3 pomma   Mis. 4 mi	Riduzione max 10%	A 6 Gioc. max mt 50 x 35				
PALLON MS. 42 (calculos 2 sander lacel color) PALLON MS. 4 (calculos 2 sander lacel color) SCARPE PALLON MS. 4 (calculos 2 sander lacel color) SCARPE SCARPE SCARPE ARBITRACGIO ARBITRACGI						
PALLONI Mis. 4 (cadico al sanche mis. n° 2) gentum  SCARPE  GIOCO 3 x 15  TRIM gIOCO 4 x 15  TRIM gIOCO 5 x 15  TRIM gIOCO 6 x 15  TRIM gIOCO 7 x	AREA di RIGORE	Circa mt. 16 X 8 (non obbligatoria)	Circa mt. 20 X 10 (obbligatoria)	Circa mt. 20 X 10 (obbligatoria)	Linee regolari a 11	
SCARFE    Gimastica, Calectito o Caleio con tarchetti di gomma (no scapea da o tarchetti in ferro)   pomma (no scaped da o tarchetti in ferro)   pomma (no scapea da o tarchetti in ferro)   pomma (no	PORTE	m 4 x 2 (m. 3 x 2 solo calcio 5)	m. 5 o 6 x 2	M. 5 o 6 x 2	M. 5 o 6 x 2	
MARITRAGIO  and with tigging of a many (no scape a 6 o tacchetti in ferror)   and with tigging of a contribution of the properties of th	PALLONI	Mis. 4 (calcio a 5 anche mis. n° 3) gomma	Mis. 4 anche gomma	Mis. 4	Mis. 4	
ARBITRAGGIO  ARBITRAGGIO  ARBITRAGGIO  ARBITRAGGIO  ARBITRAGGIO  ARBITRAGGIO  ARBITRAGGIO  3 x 15"  Tutti judoctori in distinua devono giocure almero un tempo del pitrini den. Judocteri in panalami compo del pitrini den. Judocteri in panalami al mino del secondo tempo. Nel terzo tempo cambit "volant". Si consiglia de cilettunta e centrocumpo sersa interroumpre el gooc, con la seguente modalità prima core il giocatore che deve essere sostituito e subito dopo cinta il sustituita de centrocumpo sersa interroumpre el gooc, con la seguente modalità prima core il giocatore che deve essere sostituito e subito dopo cinta il sustituita de canco con in cui sua accida tabbia un sodo puritere e tamti haribini in distinuta più la scienta i distinuta finà giocaze 9 hambita in dist	SCARPE	Ginnastica, Calcetto o Calcio con tacchetti di	Ginnastica, Calcetto o Calcio con tacchetti di	Calcetto-Calcio con tacchetti di gomma	Calcetto - Calcio con tacchetti di gomma (no	
ARBITRAGGIO  3 x 15		gomma (no scarpe a 6 o tacchetti in ferro)		(no scarpe a 6 o tacchetti in ferro)	scarpe a 6 o tacchetti in ferro)	
TIMPI di GIOCO 3 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3 15° 3		auto-arbitraggio			dirigente, istruttore o giocatore (anche della	
TIME-OUT  TIME-OUT  TIME-OUT  TIME-OUT  TIME-OUT  TIME-OUT  TIME-OUT  TIME-OUT  CALCIO DI RIGORE  PUNTO DI RIGORE  REFERDO SASA  GIOCO DEL  GOID DI Figure de Calcia de Li caso di infazione palesemente controllo del seguadra per ogni lempo gara (i minuti dei time-saut vanno pei recuperati)  Firmato dal Dirigente/Arbitro (se ha fatto il costo specificare ni ressera) e dal dirigente Ospite, Indicate i numeri dei giocatori che disputatorial non previsto  non previsto  non previsto  TORGORO  CALCIO D'ANGOLO  CRIMESSA LATERALE  RIMESSA LATERALE  RIMESSA LATERALE  RIMESSA DAL FONDO  RIMESSA CAL FONDO  RIMESSA DAL FONDO  RIMESSA CAL FONDO  RIMESSA CAL FONDO  RIMESSA CAL FONDO  RIMESSA DAL FONDO  RIMESSA CAL FONDO  RIMESSA DAL FONDO  RIMESSA DAL FONDO  RIMESSA CAL FONDO  RIMESSA CAL FONDO  RIMESSA CAL FONDO  RIMESSA DAL FONDO  RIMESSA CAL FONDO  RIMESSA DAL FONDO  RIMESSA DAL FONDO  RIMESSA CAL FONDO  RIMESSA DAL FONDO  RIMESSA DAL FONDO  RIMESSA DAL FONDO  RIMESSA DAL FONDO  RIMESSA CAL FONDO				della società ospitata) autoarbitraggio	società ospitata)	
Tutti igiocatori in distinta devono giocare alimeno un tempo dei prima due. I giocatori in quantita all'inizio del secondo tempo. Net tero tempo cambini campo di primo tempo o qualità prima esce il giocare che deve essere sostituito estibito dopo entra il assittuto. Nationali particulo assitute con cambi fiber i giocatori impro tempo o qualità prima esce il giocare che deve essere sostituito estibito dopo entra il assittuto. Nationali particulo assituto estibito depo entra il assittuto. Nationali particulo estibito depo entra il assittuto. Situationi particulo estibito depo entra il assittuto. Situationi particulo estibito depo entra il assittuto. In caso di sivataggio con 5 o più reti in distinta al far giocare un tempo intere in campo ne fre tempi de agric come nell'esampio seguente. (sempio gara di Pulcini a 7, se una società bito distinta 14 giocare con una do portiere e unati bambini nel primo tempo. Sa bunbini nel 1º tempo. Sambini nel 1º tempo i restanti 2 bambini, che ancora non sono entrati, nel 1º tempo e i restanti 2 bambini, che ancora non sono entrati, nel 1º tempo e i restanti 2 bambini, che ancora non sono entrati, nel 1º tempo e i restanti 2 bambini, che ancora non sono entrati, nel 1º tempo e i restanti 2 bambini, che ancora non sono entrati, nel 1º tempo e i restanti 2 bambini, che ancora non sono entrati, nel 1º tempo e i restanti 2 bambini, che ancora non sono entrati, nel 1º tempo e i restanti 2 bambini, che ancora non sono entrati, nel 1º tempo e i restanti 2 bambini, che ancora non sono entrati, nel 1º tempo e i restanti 2 bambini, che ancora non sono entrati, nel 1º tempo e i restanti 2 bambini, che ancora non sono entrati, nel 1º tempo e i natura dei aprica comi nell'esampio escenti al situati di aprica entrati di perce tempo il neutro dei portiere en 1º bambini nel primo tempo, al portiere in campo nell'esampio escenti al situati dei al situati di aprica entrati nel 2 tempo il restanti 2 bambini, che ancora non sono entrati, nel 2 tempo il nell'assituati dei aprica di aprica di aprica						
sostituic con cambi liberi i giocatori rimasti in campo dal primo tempo con quelli in panchina di l'imizio de scorole tempo. Sistuazioni particolari:  cardicario li certo tempo cambi liberi i giocatori in distinata tali che impedisca di far giocare un tempo intero tra i primi due, surebbe opportuno effettuare 4 tempi o in alternativa utilizzeà il tezzo tempo per far giocare i rimanenti (es. gara di Pulcini a 5, se una societa bita intui giocatori in distinata tali che impedisca di far giocare un tempo intero tra i primi due, surebbe opportuno effettuare 4 tempi o in alternativa utilizzeà il tezzo tempo per far giocare i rimanenti (es. gara di Pulcini a 5, se una societa bita una societa di succionaria di cara una societa bita una societa di sua societa di sua societa societa di sua societa d	TEMPI di GIOCO					
In caso di svantaggio con 5 o più reti fino allo svantaggio di 3 reti   In caso di caro retini caso di corso specificare n' tessera ) del dirigente Ospite. Indicare i numeri dei giocatori che disputano il 1º tempo e i numeri dei sostituiti nel 2 tempo. Il Dirigente della sq. Ospite può segnalare eventuali anomalie riscontrate durante la manifestazione.  CALCIO DI RIGORE  PUNTO DI RIGORE  RETROPASSAGGIO  FUORIGIOCO   In caso di infrazione palesemente volontaria   In con fex   In caso di infrazione palesemente volontaria   In con fex   In caso di infrazione palesemente volontaria   In con fex   In caso di infrazione palesemente volontaria   In con fex   In caso di infrazione palesemente volontaria   In con fex   In caso di infrazione palesemente volontaria   In con fex   In caso di infrazione palesemente volontaria   In con fex   In caso di infrazione palesemente volontaria   In con fex   In	SOSTITUZIONI	Nel terzo tempo cambi "volanti". Si consiglia di effettuarli a centrocampo senza interrompere il gioco, con la seguente modalità prima esce il giocatore che deve essere sostituito e subito dopo entra il sostituto.  Situazioni particolari:  - nel caso in cui una società abbia tanti giocatori in distinta tali che impedisca di far giocare un tempo intero tra i primi due, sarebbe opportuno effettuare 4 tempi o in alternativa utilizzerà il terzo tempo per far giocare i rimanenti (es. gara di Pulcini a 5, se una società ha 12 giocatori in distinta farà giocare 5 bambini nel 1° tempo, 5 bambini nel 2° tempo e i restanti 2 bambini, che ancora non sono entrati, nel 3° tempo).  - nel caso in cui una società abbia un solo portiere e tanti bambini in distinta può lasciare il portiere in campo nei tre tempi ed agire come nell'esempio seguente: (esempio) gara di Pulcini a 7, se una società ha in distinta 14 giocatori con un solo portiere farà giocare 7 bambini nel primo tempo, altri 6 bambini di movimento nel secondo lasciando lo stesso portiere e il bambino che ancora non è entrato nel terzo tempo.				
GIOCATORE IN PIU  TIME-OUT  REFERTO GARA FIrmate dal Dirigente/Arbitro (se ha fatto il coros specificare n' tessera) e dal dirigente Ospite. Indicare i numeri dei giocatori che disputano il 1º tempo e i numeri dei sostituiti nel 2 tempo. Il Dirigente della sa, Ospite può segnalare eventuali anomalie riscontrate durante la manifestazione.  CHIAMA INIZIALE  CALCIO DI RIGORE  PUNTO DI RIGORE  PUNTO DI RIGORE  RETROPASSA GGIO  I) con le mani - se palesemente errata vieno provisto  non previsto  non previsto  non previsto  non previsto  1) con le mani - se palesemente errata viene fatta ripetere allo stesso giocatore  2) con i piedi - passaggio breve che non puo' essere intercettato  con le mani trol propria matei campo - Solo su rimessa breve (nella propria 34) il prim passaggio non puo' essere intercettato  RIMESSA DAL FONDO  RIMESSA DAL FO					NON PREVISTO	
TIME-OUT  REFERTO GARA  REFERTO GARA  Firmato dal Dirigente/Arbitro (se ha fatto il corso specificare n° tessera) e dal dirigente Ospite. Indicare i numeri dei giocatori che disputano il 1º tempo e i numeri dei sostituiti nel 2 tempo. Il Dirigente della sq. Ospite può segnalare eventuali anomalie riscontrate durante la manifestazione.  CALCIO DI RIGORE  PUNTO DI RIGORE  RETROPASSAGGIO  PUNTO DI RIGORE  RIMESSA LATERALE  RIMESSA LATERALE  CALCIO D'ANGOLO  CALCIO D'ANGOLO  RIMESSA IN GIOCO DEL PORTIERE  RIMESSA IN GIOCO DEL PORTIERE  RIMESSA DAL FONDO  RIMESSA IN GIOCO DEL PORTIERE  RIMESSA IN GIOCO DEL PORTIERE  RIMESSA DAL FONDO  RI	GIOCATORE IN PIU'			TOTAL VISTO	NOTTREVISTO	
TIME-OUT  REFERTO GARA  EFITATION dal Dirigente (Arbitro (se ha fatto il corso specificare n' tessera) e dal dirigente Ospite. Indicare i numeri dei giocatori che disputano il 1º tempo e i numeri dei giocatori che disputano il 1º tempo e i numeri dei giocatori che disputano il 1º tempo e i numeri dei giocatori che disputano il 1º tempo e i numeri dei giocatori che disputano il 1º tempo e i numeri dei giocatori che disputano il 1º tempo e i numeri dei giocatori che disputano il 1º tempo e i numeri dei giocatori che disputano il 1º tempo e i numeri dei giocatori che disputano il 1º tempo e i numeri dei giocatori che disputano il 1º tempo e i numeri dei giocatori che disputano il 1º tempo e i numeri dei giocatori che disputano il 1º tempo e i numeri dei giocatori che disputano il 1º tempo e i numeri dei giocatori che disputano il 1º tempo e i numeri dei giocatori che disputano il 1º tempo e i numeri dei giocatori che disputano il 1º tempo e i numeri dei giocatori che disputano il 1º tempo e i numeri dei giocatori che disputano il 1º tempo e i numeri dei giocatori che disputano il 1º tempo e i numeri dei giocatori che disputano il 1º tempo e i numeri dei giocatori che disputano il 1º tempo e i numeri dei giocatori che disputano il 1º tempo e i numeri dei giocatori che disputano il 1º tempo e i numeri dei giocatori che disputano il 1º tempo e i numeri dei giocatori che disputano il 1º tempo e i numeri dei giocatori che disputano il 1º tempo e i numeri dei giocatori che disputano il 1º tempo e i numeri dei giocatori che disputano il 1º tempo e i numeri dei giocatori che disputano il 1º tempo e i numeri dei giocatori che disputano il 1º tempo e i numeri dei giocatori che disputano il 1º tempo e i numeri dei giocatori che disputano il 1º tempo e i numeri dei giocatori che disputano il 1º tempo e in numeri dei giocatori che disputano il 1º tempo e numeri dei giocatori che disputano il 1º tempo e numeri dei giocatori che disputano il 1º tempo e numeri dei giocatori che disputano il 1º tempo e numeri dei giocatori che dis						
REFERTO GARA   Firmato dal Dirigente/Arbitro (se ha fatto il corso specificare n° tessera) e dal dirigente Ospite. Indicare i numeri dei giocatori che disputano il 1° tempo e i numeri dei sostituiti nel 2 tempo. Il Dirigente della sq. Ospite può segnalare eventuali anomalie riscontrate durante la manifestazione.  CHIAMA INIZIALE   CALCIO DI RIGORE   PUNTO DI RIGORE   PUNTO DI RIGORE   RETROPASSAGGIO   Il portiere può usare le mani   il portiere non può usare le mani   i	TIME-OUT					
CHIAMA INIZIALE  CALCIO DI RIGORE  PUNTO DI RIGORE  RETROPASSAGGIO  il portiere puo' usare le mani  FUORIGIOCO  non previsto  no	REFERTO GARA	Firmato dal Dirigente/Arbitro (se ha fatto il corso specificare n° tessera) e dal dirigente Ospite. Indicare i numeri dei giocatori che disputano il 1° tempo e i numeri dei sostituiti nel 2				
PUNTO DI RIGORE   PUNTO DI RIGORE   PUNTO DI RIGORE   PUNTO DI RIGORE   RETROPASSAGGIO   Il portiere puo' usare le mani   Il portiere non puo' usare le mani   Il portier						
PUNTO DI RIGORE PUNTO DI RIGORE RETROPASSAGGIO il portiere puo' usare le mani  FUORIGIOCO non previsto non pr	CHIAMA INIZIALE					
PUNTO DI RIGORE PUNTO DI RIGORE RETROPASSAGGIO il portiere puo' usare le mani  FUORIGIOCO non previsto non pr	CALCIO DI RIGORE					
RIMESSA LATERALE  RIMESSA D'ALFONDO  RIMESSA DALFONDO  RIMESSA DAL				•	·	
FUORIGIOCO RIMESSA LATERALE  RIMESSA LATERALE  RIMESSA LATERALE  CALCIO D'ANGOLO  RIMESSA IN GIOCO DEL PORTIERE  RIMESSA DAL FONDO  RIMESSA DAL FO	PUNTO DI RIGORE	mt. 8	mt 10 con 6x2	mt.10-porte 5/6x2	mt. 11 porte 5/6x2	
FUORIGIOCO   non previsto   non previsto   non previsto   1) con le mani – se palesemente errata viene fatta ripetere allo stesso giocatore   2) con i piedi – passaggio breve che non puo' essere intercettato   2) con i piedi – passaggio breve che non puo' essere intercettato   2) con i piedi – passaggio breve che non puo' essere intercettato   2) con i piedi – passaggio breve che non puo' essere intercettato   2) con i piedi – passaggio breve che non puo' essere intercettato   2) con i piedi – passaggio breve che non puo' essere intercettato   2) con i piedi – passaggio breve che non puo' essere intercettato   2) con i piedi – passaggio breve che non puo' essere intercettato   2) con i piedi – passaggio breve che non puo' essere intercettato   2) con i piedi – passaggio breve che non puo' essere intercettato   2) con i piedi – passaggio breve che non puo' essere intercettato   2) con i piedi – passaggio breve che non puo' essere intercettato   2) con i piedi – passaggio breve che non puo' essere intercettato   2) con i piedi – passaggio breve che non puo' essere intercettato   2) con i piedi – passaggio breve che non puo' essere intercettato   2) con i piedi – passaggio breve che non puo' essere intercettato   2) con i piedi – passaggio breve che non puo' essere intercettato   2) con i piedi – passaggio breve che non puo' essere intercettato   2) con i piedi – passaggio breve che non puo' essere intercettato   2) con i piedi – passaggio breve che non puo' essere intercettato   2) con i piedi – passaggio breve che non puo' essere intercettato   2) con i piedi – passaggio breve che non puo' essere intercettato   2) con i piedi – passaggio breve che non puo' essere intercettato   2) con i piedi – passaggio breve che non puo' essere intercettato   2) con i piedi – passaggio breve che non puo' essere intercettato   2) con i piedi – passaggio prove che non puo' essere intercettato   2) con i piedi – passaggio prove che non puo' essere intercettato   2) con i piedi – passaggio prove che non puo' essere intercettato	RETROPASSAGGIO	il portiere puo' usare le mani	il portiere puo' usare le mani	il portiere <b>non puo'</b> usare le mani	il portiere <b>non puo'</b> usare le mani	
RIMESSA LATERALE  fatta ripetere allo stesso giocatore 2) con i piedi – passaggio breve che non puo' essere intercettato  CALCIO D'ANGOLO  CON I piedi – passaggio breve che non puo' essere intercettato  CON I piedi – passaggio breve che non puo' essere intercettato  CON I piedi – passaggio breve che non puo' essere intercettato  CON I piedi – passaggio breve che non puo' essere intercettato  CON I piedi – passaggio breve che non puo' essere intercettato  CON I piedi – passaggio breve che non puo' essere intercettato  CON I piedi – passaggio breve che non puo' essere intercettato  CON I piedi – passaggio breve che non puo' essere intercettato  CON I piedi – passaggio breve che non puo' essere intercettato  CON I piedi – passaggio breve che non puo' essere intercettato  CON I piedi – passaggio breve che non puo' essere intercettato  CON I piedi – passaggio breve che non puo' essere intercettato  CON I piedi – passaggio breve che non puo' essere intercettato  CON I piedi – passaggio breve che non puo' essere intercettato  CON I piedi – passaggio breve che non puo' essere intercettato  CON I piedi – passaggio breve che non puo' essere intercettato  CON I piedi – passaggio breve che non puo' essere intercettato  CON I piedi – passaggio breve che non puo' essere intercettato  CON I piedi – passaggio breve che non puo' essere intercettato  CON I piedi – passaggio breve che non puo' essere intercettato  CON I piedi – passaggio breve che non puo' essere intercettato  CON I piedi – passaggio breve che non puo' essere intercettato  CON I piedi – passaggio breve che non puo' essere intercettato  CON I piedi – passaggio breve che non puo' essere intercettato  CON I piedi – passaggio breve che non puo' essere intercettato  CON I piedi – passaggio breve che non puo' essere intercettato  CON I piedi – passaggio breve che non puo' essere intercettato  CON I piedi – passaggio breve che non puo' essere intercettato  CON I piedi – passaggio breve che non puo' essere intercettato  CON I piedi – passaggio breve che non puo' essere i	FUORIGIOCO	non previsto	non previsto	non previsto	Come da regolamento a 11	
2) con i piedi – passaggio breve che non puo' essere intercettato  CALCIO D'ANGOLO  CALCIO D'ANGOLO  RIMESSA IN GIOCO DEL PORTIERE  RIMESSA DAL FONDO  RIMESSA DAL FONDO  Sempre palla in mano al portiere  ESPULSIONI  RIMESSA IN Glocatori piedi – passaggio breve che non puo' essere intercettato  Con i piedi – passaggio breve che non puo' essere intercettato  Con i piedi – passaggio breve che non puo' essere intercettato  Con i piedi – passaggio breve che non puo' essere intercettato  Con i piedi – passaggio breve che non puo' essere intercettato  Con i piedi – passaggio breve che non puo' essere intercettato  Con i piedi – passaggio breve che non puo' essere intercettato  Con i piedi – passaggio breve che non puo' essere intercettato  Con i piedi – passaggio breve che non puo' essere intercettato  Con i piedi – passaggio breve che non puo' essere intercettato  Con i piedi – passaggio breve che non puo' essere intercettato  Con i piedi – passaggio breve che non puo' essere intercettato  Con i piedi – passaggio breve che non puo' essere intercettato  Con i piedi – passaggio breve che non puo' essere intercettato  Con i piedi – passaggio breve che non puo' essere intercettato  Con i piedi – passaggio breve che non puo' essere intercettato  Con i piedi – passaggio breve che non puo' essere intercettato  Con i piedi – passaggio breve che non puo' essere intercettato  Con i piedi – passaggio breve che non puo' essere intercettato  Con i piedi – passaggio breve che non puo' essere intercettato  Con i piedi – passaggio breve che non puo' essere intercettato  Con i piedi – passaggio breve che non puo' essere intercettato  Con i piedi – passaggio breve che non puo' essere intercettato  Con i piedi – passaggio breve che non puo' essere intercettato  Con i piedi – passaggio breve che non puo' essere intercettato  Con i piedi – passaggio breve che non puo' essere intercettato  Con i piedi – passaggio breve che non puo' essere intercettato  Con i piedi – passaggio breve che non puo' essere intercettato  Con le mani o con i pie	RIMESSA LATERALE	1) con le mani – se palesemente errata viene	1) con le mani – se palesemente errata viene	1) con le mani - se palesemente errat	a Solo con le mani – se palesemente errata	
CALCIO D'ANGOLO  CON I piedi — passaggio breve che non puo' essere intercettato — puo' essere intercettato — puo' essere intercettato — no cross — secre intercettato — on i piedi — passaggio breve che non puo' essere intercettato — on cross — sere intercettato — on i piedi — passaggio breve che non puo' essere intercettato — on cross — sere intercettato — on i piedi — passaggio breve che non puo' essere intercettato — on cross — sere intercettato — on i piedi — passaggio breve che non puo' essere intercettato — on cross — sere intercettato — on i piedi — passaggio breve che non puo' essere intercettato — on cross — sere intercettato — on i piedi — passaggio breve che non puo' essere intercettato — on i piedi — passaggio breve che non puo' essere intercettato — on i piedi — passaggio breve che non puo' essere intercettato — on i piedi — passaggio breve che non puo' essere intercettato — on i piedi — passaggio breve che non puo' essere intercettato — on i piedi — passaggio breve che non puo' essere intercettato — on i piedi — passaggio breve che non puo' essere intercettato — on i piedi — passaggio breve che non puo' essere intercettato — on i piedi — passaggio breve che non puo' essere intercettato — on i piedi — passaggio breve che non puo' essere intercettato — on i piedi — passaggio prove di provide — on le mani o con i piedi — passaggio prove di provide — on le mani o con i piedi — passaggio breve che non puo' essere intercettato — on i piedi — passaggio prove di provide — on le mani o con i piedi — passaggio provide — on le mani o con i piedi — passaggio provide — on le mani o con i piedi — passaggio prove — on le mani o con i piedi — passaggio provide — on le mani o con i piedi — passaggio provide — on le mani o con i piedi — passaggio provide — on le mani o con i piedi — passaggio provide — on le mani o con i piedi — passaggio provide — on le mani o con i piedi — passaggio provide — on le mani o con i piedi — passaggio provide — on le mani o con i piedi — passaggio provide — on le mani o con i piedi — pas						
CALCIO D'ANGOLO  con i piedi – passaggio breve che non puo' essere intercettato – no cross  RIMESSA IN GIOCO DEL PORTIERE  RIMESSA DAL FONDO  RIMESSA DAL FONDO  sempre palla in mano al portiere  con le mani o con i piedi – passaggio breve che non puo' essere intercettato  con le mani o con i piedi entro la propria meta' campo – solo su rimessa breve (nella propria 3/4) il primo passaggio non puo' essere intercettato  respulsioni  Regolamento a 11 giocatori  con le mani o con i piedi — passaggio breve che non puo' essere intercettato  con le mani o con i piedi entro la propria meta' campo su procederà con una rimessa laterale a favore dell'altra squadra che andrà battuta a metà campo.  RIMESSA DAL FONDO  sempre palla in mano al portiere  con le mani o con i piedi entro la propria meta' campo su procederà con una rimessa laterale a favore dell'altra squadra che andrà battuta a metà campo.  con i piedi – palla posta nella lunetta  Regolamento a 11 giocatori  con le mani o con i piedi  con le mani o con i pie		2) con i piedi – <b>passaggio breve che non</b>	2) con i piedi – passaggio breve che non	2) con i piedi – passaggio breve che non	n secondo errore consecutivo cambio rimessa)	
essere intercettato – no cross essere intercettato – cross no rete diretta  Con le mani entro la propria meta' campo – Solo su rimessa breve (nella propria 3/4) il primo passaggio non puo' essere intercettato  RIMESSA DAL FONDO  RIMESSA DAL FONDO  Sempre palla in mano al portiere  Con le mani o con i piedi entro la propria meta' campo. Se il rinvio supera la metà campo si procederà con una rimessa laterale a favore dell'altra squadra che andrà battuta a metà campo.  Con le mani o con i piedi  Con le ma		puo' essere intercettato	puo' essere intercettato	puo' essere intercettato		
RIMESSA IN GIOCO DEL PORTIERE  RIMESSA DAL FONDO  R	CALCIO D'ANGOLO	con i piedi – passaggio breve che non puo'	con i piedi – passaggio breve che non puo'	Regolamento a 11 giocatori	Regolamento a 11 giocatori	
RIMESSA IN GIOCO DEL PORTIERE  Solo su rimessa breve (nella propria 3/4) il primo passaggio non puo' essere intercettato  RIMESSA DAL FONDO  sempre palla in mano al portiere  con le mani o con i piedi senza scambio  con i piedi – palla posta nella lunetta  Regolamento a 11 giocatori  Il giocatore reo di comportamento gravemente maleducato, offensivo e violento nei confronti di avversari, compagni, dirigenti, istruttori o pubblico non verrà espulso nella forma classica con il cartellino rosso, ma di fatto sarà fatto uscire dal campo di gioco e sostituito con altro giocatore in panchina (ovviamente chi è uscito non può più rientrare nell'arco della partita). Ricordiamo comunque di specificare a referto ciò che è avvenuto sul campo. Nel caso in cui da parte degli adulti in panchina ci fossero comportamenti diseducativi bisogna prendere il provvedimento dell'allontanamento dal campo di gioco e la segnalazione a referto.	CALCIO D'ANGOLO					
PORTIERE  passaggio non puo' essere intercettato  procederà con una rimessa laterale a favore dell'altra squadra che andrà battuta a metà campo.  RIMESSA DAL FONDO  sempre palla in mano al portiere  con le mani o con i piedi senza scambio  con i piedi – palla posta nella lunetta  Regolamento a 11 giocatori  Il giocatore reo di comportamento gravemente maleducato, offensivo e violento nei confronti di avversari, compagni, dirigenti, istruttori o pubblico non verrà espulso nella forma classica con il cartellino rosso, ma di fatto sarà fatto uscire dal campo di gioco e sostituito con altro giocatore in panchina (ovviamente chi è uscito non può più rientrare nell'arco della partita). Ricordiamo comunque di specificare a referto ciò che è avvenuto sul campo. Nel caso in cui da parte degli adulti in panchina ci fossero comportamenti diseducativi bisogna prendere il provvedimento dell'allontanamento dal campo di gioco e la segnalazione a referto.		con le mani entro la propria meta' campo -	con le mani o con i piedi entro la propria meta'	con le mani o con i piedi	con le mani o con i piedi	
RIMESSA DAL FONDO sempre palla in mano al portiere con le mani o con i piedi senza scambio con i piedi – palla posta nella lunetta Regolamento a 11 giocatori  Il giocatore reo di comportamento gravemente maleducato, offensivo e violento nei confronti di avversari, compagni, dirigenti, istruttori o pubblico non verrà espulso nella forma classica con il cartellino rosso, ma di fatto sarà fatto uscire dal campo di gioco e sostituito con altro giocatore in panchina (ovviamente chi è uscito non può più rientrare nell'arco della partita). Ricordiamo comunque di specificare a referto ciò che è avvenuto sul campo. Nel caso in cui da parte degli adulti in panchina ci fossero comportamenti diseducativi bisogna prendere il provvedimento dell'allontanamento dal campo di gioco e la segnalazione a referto.						
RIMESSA DAL FONDO sempre palla in mano al portiere con le mani o con i piedi senza scambio con i piedi – palla posta nella lunetta Regolamento a 11 giocatori  Il giocatore reo di comportamento gravemente maleducato, offensivo e violento nei confronti di avversari, compagni, dirigenti, istruttori o pubblico non verrà espulso nella forma classica con il cartellino rosso, ma di fatto sarà fatto uscire dal campo di gioco e sostituito con altro giocatore in panchina (ovviamente chi è uscito non può più rientrare nell'arco della partita). Ricordiamo comunque di specificare a referto ciò che è avvenuto sul campo. Nel caso in cui da parte degli adulti in panchina ci fossero comportamenti diseducativi bisogna prendere il provvedimento dell'allontanamento dal campo di gioco e la segnalazione a referto.	PORTIERE	passaggio non puo' essere intercettato				
ESPULSIONI  Il giocatore reo di comportamento gravemente maleducato, offensivo e violento nei confronti di avversari, compagni, dirigenti, istruttori o pubblico non verrà espulso nella forma classica con il cartellino rosso, ma di fatto sarà fatto uscire dal campo di gioco e sostituito con altro giocatore in panchina (ovviamente chi è uscito non può più rientrare nell'arco della partita). Ricordiamo comunque di specificare a referto ciò che è avvenuto sul campo. Nel caso in cui da parte degli adulti in panchina ci fossero comportamenti diseducativi bisogna prendere il provvedimento dell'allontanamento dal campo di gioco e la segnalazione a referto.	PIMESSA DAL EONDO	sempre palla in mano al portiere	1	con i niedi – nalla nosta nella lunetta	Regolamento a 11 giocatori	
respulsioni mella forma classica con il cartellino rosso, ma di fatto sarà fatto uscire dal campo di gioco e sostituito con altro giocatore in panchina (ovviamente chi è uscito non può più rientrare nell'arco della partita). Ricordiamo comunque di specificare a referto ciò che è avvenuto sul campo. Nel caso in cui da parte degli adulti in panchina ci fossero comportamenti diseducativi bisogna prendere il provvedimento dell'allontanamento dal campo di gioco e la segnalazione a referto.	KINILSSA DAL I ONDO				Ü	
	ESPULSIONI	nella forma classica con il cartellino rosso, ma di fatto sarà fatto uscire dal campo di gioco e sostituito con altro giocatore in panchina (ovviamente chi è uscito non più rientrare nell'arco della partita). Ricordiamo comunque di specificare a referto ciò che è avvenuto sul campo. Nel caso in cui da parte degli adulti in panchi				
	CALCI DI PUNIZIONE	1	1 1	1 0		